



# 幕メイドル騎士

Jin



## ゲームフロー

### 通常ステージ



### 基本ステージ



画面の右下にツンが出たらチャンス!

ツンはどの状況でも  
出現したら  
チャンスアップ!



### 江戸前モード



ゲーム数管理の前兆ゾーン  
連続演出成功で海援TIME!?

### レア役で抽選

### 懲罰チャレンジ



10G or 20G or OOG 継続の  
チャンスゾーン

### ロングフリーズ

### ビッグボーナス(BB)



1set 30G~300Gのボーナス!  
ロング継続に期待!! 1G連も!?

### ゲーム数解除

### AT「海援TIME」



1Gあたり  
+2.9枚  
1set  
30G+

ループタイプ  
MAX 80%

天国モードで  
ループも  
アリ!!

押し順ナビに従って消化!  
チェリーが連続すると...!?

### 艦隊決戦



水戸光明に勝てば  
ATセット継続!

### (超)討幕決戦

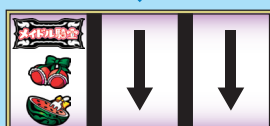


ゲーム数上乗せ特化ゾーン  
徳河将軍に勝てばBB!!

## 状況別の打ち方

### 通常時

#### 最初に狙う箇所

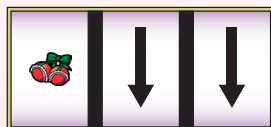


左リール 図柄下の  
チェリーを上段 or 中段に狙う



演出発生時はレア役に期待!

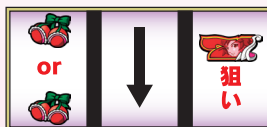
#### ♥チェリー中段停止



チェリー中段はAT当選濃厚!

中&右リールは  
適当打ちでOK!

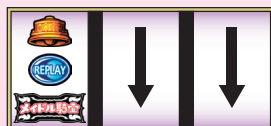
#### ♥チェリー上段 or 下段停止



弱チェリー or 強チェリー!

右リールに2連7図柄を狙って  
止まれば強チェリー!

#### ♥BAR下段停止



ハズレ or リプレイ or ベル  
or チャンス目

中&右リールは適当打ちでOK!

#### ♥スイカ上段停止



スイカ or 強ベル  
or 強チャンス目

中リールのみスイカをフォロー!

### AT・BB中

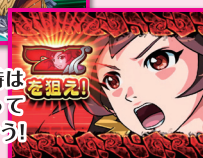


押し順ナビ時は押し順に従って消化



押し順ナビ  
以外は  
通常時同様の  
打ち方で消化

カットイン時は  
押し順に従って  
7図柄を狙おう!





# メイドル騎士

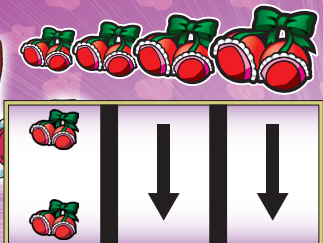
Jin

己のヒキで上乗せを引き寄せる  
新たなAT中の楽しみぜお!

新感覚  
上乗せ  
システム

## メイドルチェリーコンボ

AT中のチェリー4連で上乗せ機能「メイドルチャレンジ」のチャンス!



チェリーは4分の1で成立!  
連続するほどチャンスアップ!



チェリー4連で  
メイドルチャレンジ濃厚!



PUSHボタンを押すたびに  
上乗せゲームがステップアップ!

最高  
300G  
上乗せ!!

### チェリー連続コンボの特徴



チェリーが連続するほど  
上乗せ期待度がアップ!

チェリー4連で  
メイドルチャレンジ非発生は  
3ケタゲーム数上乗せ!?



### スペック

#### リール



#### 配当

##### ♡ BIG BONUS



ANY

ANY

1枚  
再遊技



中段 8枚  
中段以外 1枚



4枚



再遊技

※上記配当は見た目上の一部です。

#### レア役

##### ♡ 弱チェリー



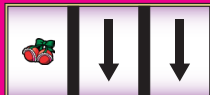
##### ♡ 強チェリー



##### ♡ 強チェリー



##### ♡ 中段チェリー



##### ♡ チャンス目



##### ♡ 強チャンス目



##### ♡ スイカ



##### ♡ 強ベル



※上記は左リールを最初に止めた場合の停止例です。

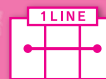
#### 7図柄揃い濃厚目

(AT中・BB中・討幕決戦中)

##### ♡ 7図柄揃い濃厚目



##### ♡ 7図柄揃い濃厚目



中段1ライン